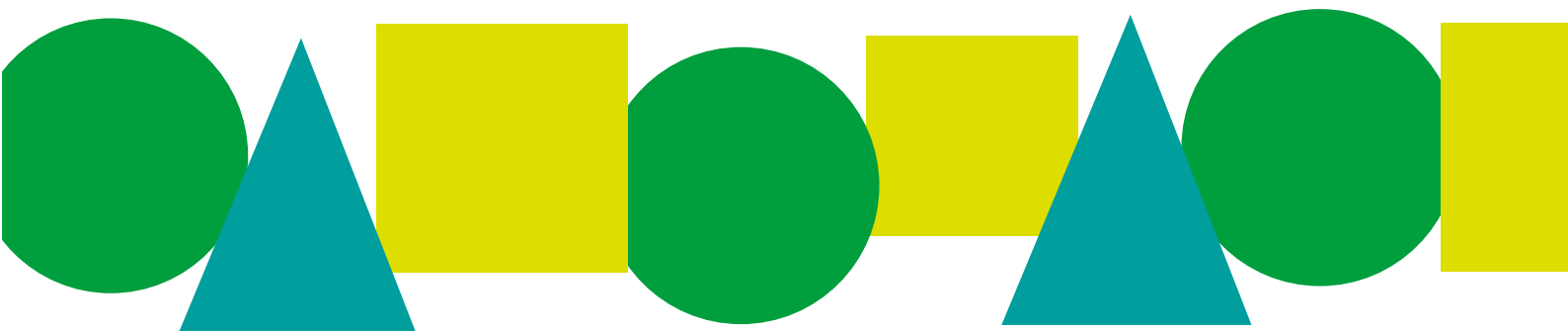


# STADT-GARTEN-SPIEL



## S U R S E E

Mai bis September 2016

# Der Martignyplatz wird grün!

«Gartenjahr 2016 – Raum für Begegnungen».  
Kampagne für Erhalt und Entwicklung von  
Freiräumen und Gärten für eine qualitätsvolle  
räumliche Verdichtung des Siedlungsraumes.

[www.gartenjahr2016.ch](http://www.gartenjahr2016.ch)

# Stadt-Garten-Spiel, Sursee – Der Wettbewerb



## Spielanleitung

### Worum geht es beim Stadt-Garten-Spiel in Sursee?

2016 ist das Schweizer Gartenjahr. In diesem Jahr steht die Erhaltung und die Entwicklung von Gärten und Freiräumen im Vordergrund. Mit verschiedensten Veranstaltungen soll auf die Bedeutung von Gärten und Freiräumen für eine qualitätsvolle bauliche Verdichtung aufmerksam gemacht werden. Dazu wurde die Kampagne «Gartenjahr 2016 – Raum für Begegnungen» unter dem Patronat von Bundesrat Alain Berset lanciert. ([www.gartenjahr2016.ch](http://www.gartenjahr2016.ch))

Sursee beteiligt sich an dieser Kampagne und macht etwas ganz Besonderes. Der Martignyplatz wird in diesem Jahr von Mai bis September grün! Es werden mobile Kisten, die mit Bäumen, Hecken, Stauden und Gemüse bepflanzt sind, bereitgestellt und die Bevölkerung darf entscheiden, wie diese arrangiert werden.

Dazu wird dieser **Wettbewerb** veranstaltet!

Ziel ist es, die vier interessantesten Aufstellungen zu ermitteln, die dann mit den Elementen auf dem Platz formiert werden und je ungefähr einen Monat auf dem Platz stehen bleiben.

Gesucht sind nicht einfach Aufstellungen, sondern Konzepte mit einer besonderen Idee. Es lohnt sich also mitzumachen. Vielleicht gewinnt Eure Idee und wird realisiert!

### Wer kann mitmachen?

Jeder und Jede kann mitmachen! Es muss einzig ein Team aus mindestens zwei oder mehr Personen gebildet werden.

### Wie kann ich mitmachen?

#### 1. Der Start

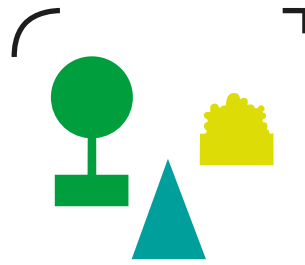
Bilde ein Team aus mindestens zwei oder mehr Personen.

#### 2. Die Vorbereitung

In der Beilage findet Ihr fünf Schnittbögen mit Objekten zum Ausschneiden. Schneidet alle Elemente an den roten Linien aus, knickt sie an den blauen Kanten ein und klebt sie dann mit den weissen Flächen zusammen. Am einfachsten geht das mit Tesafilm. Am Schluss habt Ihr massstäblich:

- 16 Bäume in Kisten
- 30 Hecken in Kisten
- 10 Staudenkisten
- 10 Gemüseboxen
- 10 Europaletts normal
- 10 Europaletts mit Rasenbezug
- 12 Menschen(gruppen), um die Proportionen richtig einschätzen zu können

Der aufklappbare Situationsbogen zeigt die Spielfläche auf dem Martignyplatz. Das Luftbild gibt Euch einen Überblick, wo sich die Fläche im Kontext befindet.



# Stadt Garten Spiel

by BNP Landschaftsarchitekten

Spielkonzept: BNP Landschaftsarchitekten GmbH

### 3. Der Entwurf

Jetzt wird es spannend. Platziert nun alle Elemente innerhalb des rot umrandeten Bereiches auf dem Situationsbogen. Die rote Linie darf nicht überschritten werden und es müssen alle Elemente verwendet werden. Versucht, mit den Elementen spannende räumliche Anordnungen zu entwickeln. Am besten stellt Ihr verschiedene Möglichkeiten und fotografiert diese mit einer Digitalkamera und druckt Euch die einzelnen Entwürfe aus. Nebeneinander aufgehängt, könnt Ihr über die Wirkungen sowie Vor- und Nachteile diskutieren. Das hilft Euch, eine Entscheidung zu treffen. Wenn Ihr Euren Favoriten habt, klebt die Elemente und Menschen auf der Unterlage fest.

#### **Folgende Fragen können Euch bei der Lösungsfindung helfen:**

- Möchtet Ihr einen neuen abgeschlossenen Raum auf dem Platz entstehen lassen?
- Sollen die Elemente den Besucher auf dem Platz verwirren oder leiten?
- Was passiert räumlich, wenn alles streng geometrisch aufgestellt wird? Was, wenn es eher chaotisch aussieht?
- Wie bewegen sich die Menschen jetzt über oder auf dem Platz? Wie soll es bei Eurem Projekt sein?
- Wo möchte man auf dem Platz sitzen und ruhen, wo sich bewegen?

- Die Elemente sind unterschiedlich hoch, manchmal sieht man darüber (Stauden, Gemüse), manchmal ist die Sicht versperrt (Hecken).  
Wo wollt Ihr welchen Effekt erreichen?

#### **Ganz wichtig:**

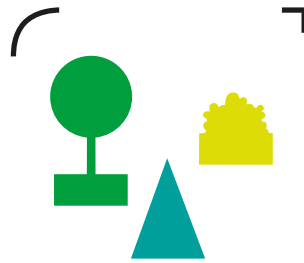
Überlegt Euch ein Konzept und ein Kennwort. Beantwortet dazu folgende Fragen auf dem beiliegenden Konzept- und Teambblatt:

- Was ist Euer Kennwort, das am besten zu Eurem Entwurf passt?
- Was macht Eure Aufstellung so besonders?
- Was wollt Ihr mit der Aufstellung erreichen beziehungsweise aussagen?
- Welche Ideen und Wünsche für Veranstaltungen habt Ihr, die in Eurem Raum stattfinden sollen?

### 4. Die zwei Joker

Jedes Team hat zu den fix vorgegebenen Elementen zwei Joker zur Verfügung. Joker können Elemente sein, die das Konzept ergänzen, z. B. Möbel, Objekte, Kunst etc. Es können aber auch Vorschläge für Aktionen oder Veranstaltungen sein, die in Eurem Raum stattfinden sollen.

Die Idee dabei ist, dass Ihr mit den beiden Jokern Euer Konzept, Eure Idee noch unterstreichen könnt. Die Joker könnt Ihr bauen und in das Raummodell kleben oder – wenn es um eine Aktion oder Veranstaltung geht – einfach auf dem Konzept- und Teambblatt beschreiben.



# Stadt Garten Spiel

by BNP Landschaftsarchitekten

Wenn Euer Konzept gewinnt, wird das Organisations-team mit Euch besprechen, wie die Jokerideen tatsächlich realisiert werden können. Anpassungen werden dabei eventuell nötig sein.

## 5. Die Abgabe

Für den Wettbewerb müssen folgende Sachen abgegeben werden:

- das Spielfeld mit den aufgeklebten Elementen (es müssen alle Elemente eingesetzt werden)
- das ausgefüllte Konzept- und Teambblatt. Beim Teambblatt bitte Namen aller Teammitglieder, deren Alter und eine Adresse und Telefonnummer angeben, unter der man Euch erreichen kann. Wenn Ihr eine grosse Gruppe seid, gebt Euch einen Teamnamen und benennt einen Vertreter mit Name, Adresse und Telefonnummer

## Ganz wichtig!

Schreibt Euer Kennwort auf alle Unterlagen drauf, auf das Modell sowie auf das Konzept- / Teambblatt, damit wir wissen, was alles zusammen gehört.

## Abgabe:

Alle Unterlagen sind **vollständig bis zum 29. April 2016** bei der Stadtverwaltung im Erdgeschoss abzugeben. Jedes Team darf **nur mit einem Projekt** am Wettbewerb teilnehmen.

## Was geht es weiter?

Alle eingereichten Wettbewerbsbeiträge werden in einem grossen Saal präsentiert. Mitglieder der Jury prüfen, ob alle Unterlagen vollständig sind und sich alle Teilnehmer an die Vorgaben gehalten haben.

Wie sich die Jury zusammensetzt und nach welchen Kriterien sie entscheiden wird, findet Ihr auf einem separaten Blatt zusammengestellt.

Am 9. Mai tagt die Jury. Sie wählt die interessantesten Projekte aus und entscheidet, in welcher Reihenfolge diese realisiert werden sollen.

**Die Gewinnerteams werden am 11. Mai 2016 telefonisch benachrichtigt.**

Auf der Website [www.stadtgartenspiel.ch](http://www.stadtgartenspiel.ch) können alle Teams das Ergebnis und eine kurze Rückmeldung zu ihren Entwürfen ein paar Tage später lesen.

**Wir sind nun sehr gespannt und freuen uns auf Eure Beiträge und Ideen.**

## Kontaktperson

Für Fragen zum Wettbewerb kontaktieren Sie Hans Schmid, Stadt Sursee, Leiter Bereich Bau  
Telefon 041 926 91 40  
[hans.schmid@stadtsursee.ch](mailto:hans.schmid@stadtsursee.ch)

Veranstalter

